



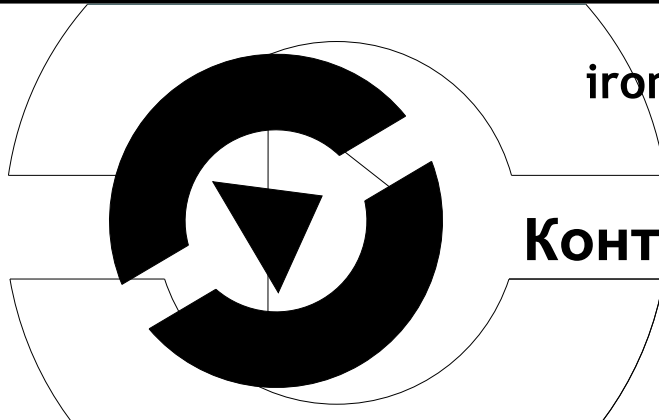
ТУ 26.30.50-005-38111914-2018

Изготовитель (Продавец) \_\_\_\_\_ ООО "ABC",

Россия, г. Санкт-Петербург, ул. Бобруйская, д.7 \_\_\_\_\_

Дата изготовления (Дата продажи) "\_\_\_" \_\_\_\_\_ 20\_\_\_ г.

**www.ironlogic.ru**



iron **iL** Logic

**Контроллер  
Z-5R**

## 9. ПРАВИЛА ТРАНСПОРТИРОВАНИЯ И ХРАНЕНИЯ

Изделие в упакованном виде может транспортироваться в крытых транспортных средствах любого вида при температуре от  $-50^{\circ}\text{C}$  до  $+50^{\circ}\text{C}$ , с защитой его от непосредственного воздействия атмосферных осадков, солнечного излучения и механических повреждений, по правилам перевозки грузов, действующих на соответствующем виде транспорта по ГОСТ 23088-80. Изделие должно храниться в условиях группы Л по ГОСТ 15150-69 (температура от  $+5^{\circ}\text{C}$  до  $+40^{\circ}\text{C}$ , относительная влажность до 80%).

Срок хранения 5 лет.

## 10. РЕАЛИЗАЦИЯ И УТИЛИЗАЦИЯ

**Реализация.** Реализация изделия производится через торговую сеть. При этом наличие лицензии или специальных разрешений у продавца на торговлю данным товаром не требуется.

**Утилизация.** Отслужившие свой срок изделия следует сдавать на экологически чистую рекуперацию отходов.

Не выбрасывайте электронные изделия в бытовой мусор!



## 2. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Протокол подключения внешнего считывателя . . iButton (Dallas Touch Memory)

Количество ключей/карт (max), шт.: . . . . . 1364

Поддержка ключа DS1996L . . . . . да

Звуковая/световая индикация: . . . . . зуммер, светодиод

Управление внешним светодиодом и внешним зуммером: . . . . . да

Выход для подключения замка: . . . . . МДП-транзистор

Ток коммутации, А: . . . . . 5

Переключатель для выбора типа замка: . электромагнитный, электромеханический

Установка длительности открывания замка, сек: . . . . . от 0 до 220

. . . . . (заводское значение - 3 сек)

Напряжение питания постоянного тока, В: . . . . . 8 - 18

Потребление тока, мА, (max): . . . . . 45

Габариты корпуса, мм: . . . . . 65x65x20

Габариты платы, мм: . . . . . 46x26x15

Материал корпуса (для "Z-5R (мод. Case)": . . . . . ABS пластик

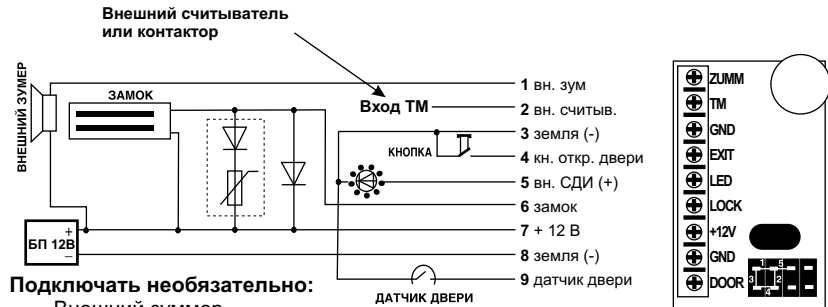


Рис. 6 Подключение внешних устройств

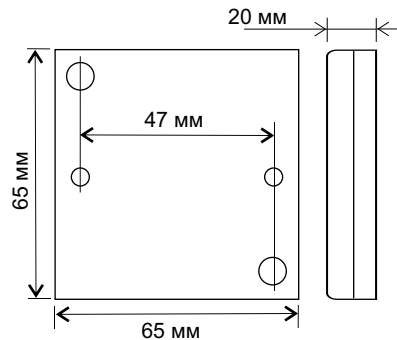


Рис.1 Габаритные размеры корпуса контроллера

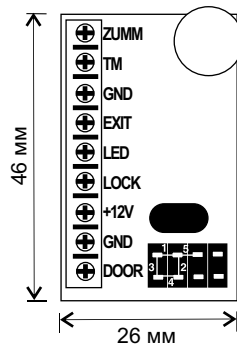


Рис.2 Внешний вид платы

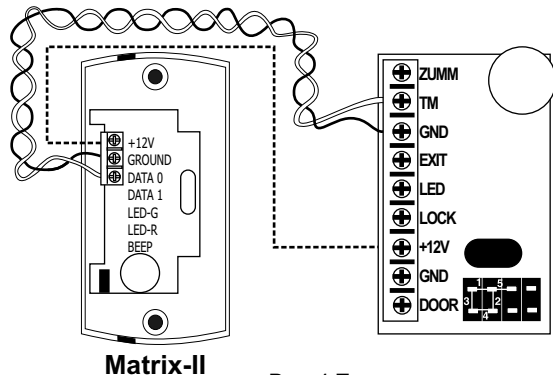


Рис. 4 Подключение внешнего считывателя

### 3. ОСОБЕННОСТИ РАБОТЫ КОНТРОЛЛЕРА Z-5R

1. Контроллер может работать как с контактными идентификаторами DS1990A - ключами, так и с бесконтактными идентификаторами различных стандартов - картами. Для работы с ключами DS1990A к контроллеру следует подключить контактор, при использовании карт - считыватель соответствующего используемым картам стандарта (EM-Marine, Mifare и т.п.). Считыватели карт для передачи кода контроллеру должны использовать протокол iButton, эмулируя ключ DS1990A. Учитывая, что бесконтактные системы практически вытеснили контактные, работа контроллера будет описываться в связке со считывателем Matrix II (мод. E), подключенным по протоколу iButton, что практически полностью соответствует работе с контактором.

2. Действия СКУД определяются наличием или отсутствием номера считанной карты в памяти контроллера, а также присвоенным при записи в память статусом этой карты. Вместо термина "номер карты" часто употребляют термин "ключ".

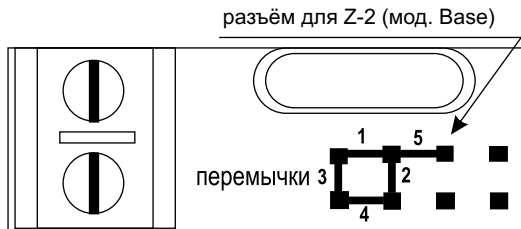


Рис. 3 Положение перемычек

- блокирующая карта - предназначена для прохода через точку доступа (в том числе в режиме “Блокировка”), а также для включения/выключения режима “Блокировка”. **Блокирующие карты открывают замок в момент убиения карты от считывателя.**

4. При выпуске контроллера Z-5R память контроллера пуста. Для управления его работой необходимо прежде всего записать в память контроллера информацию о мастер-карте, с помощью которой будет происходить программирование устройства. Порядок записи карт будет описан далее.

#### Режимы работы СКУД с изделием Z-5R:

- **штатный** режим - разрешен проход по простым и блокирующим картам;
- режим “**Блокировка**” - разрешен проход по блокирующим картам и запрещён проход по простым картам. Включается и выключается с помощью блокирующей карты. Удобен в случаях, когда, например, необходимо временно ограничить круг лиц, имеющих право доступа в помещение;

Через 16 секунд после последнего поднесения карты контроллер выходит из режима добавления простых и блокирующих карт (прозвучит серия коротких звуковых сигналов).

**Положение №4** - выбор электромагнитного замка (в состоянии "закрыто" на замок подано напряжение). **Если перемычка вообще не установлена, то считается, что она "установлена" в положение 4, т.е. выбрано подключение электромагнитного замка.**

**Важно!** Как известно электромагнитный замок открывается только после прекращения тока в его катушке, и от скорости падения тока зависит задержка открывания двери.

Для уменьшения этой зависимости в контроллер встроена схема гашения тока, которая превращает «лишнюю» энергию в обмотке замка в тепло, что существенно сокращает время срабатывания замка. Однако возможности схемы не безграничны, и при трафике более 25 проходов за 5 минут она может выйти из строя из-за перегрева. Для защиты схемы гашения тока для таких точек прохода необходимо установить шунтирующий диод параллельно обмотке замка.

- на входе - считыватель Matrix-II (мод. E);
- на выходе - кнопка открывания замка + блок питания + электромагнитный замок или электромеханический замок/защелка.

**Б.** Если требуется обеспечить вход и выход по картам стандарта EM-Marine, то в этом случае считыватель, установленный внутри помещения и используемый для выхода, подключается параллельно, т.е. к тем же клеммам, что и считыватель, установленный снаружи и используемый для входа. При этом кнопку для выхода можно не устанавливать.

#### **Световая и звуковая индикация работы контроллера.**

При поднесении карты к считывателю, подключенному к контроллеру, возможны следующие варианты:

- **карта есть в базе** контроллера Z-5R - мигает зелёный светодиод, звучат сигналы зуммера, замок открыт на установленное время открывания замка (или до срабатывания датчика положения двери);
- **карты нет в базе** контроллера Z-5R - два раза мигает зелёный светодиод и раздаются два коротких звуковых сигнала.

Далее, используя настольный считыватель **Z-1 (мод. NZ)**, информацию из ключа DS1996L можно перенести в компьютер.

### **9. Запись информации из ключа DS1996L в память контроллера**

Для записи информации из ключа DS1996L в память контроллера Z-5R необходимо подключение контактора ключей iButton (Dallas Touch Memory) (см. рис.5).

База данных должна уже быть записана в ключ DS1996L либо операцией считывания памяти контроллера, либо с помощью программы «BaseZ5R».

Перед записью информации из ключа DS1996L необходимо стереть память контроллера (с помощью мастер-карты или перемычкой). Далее следует выключить и включить питание. Затем в режиме первого включения поднести к контактору ключ DS1996L и удерживать его в контакторе. По окончании записи информации из DS1996L в память контроллера раздастся серия коротких звуковых сигналов. Время записи 1364 ключей - не более 25 секунд.

Для добавления дополнительных мастер-карт подносите их по очереди к считывателю с паузой между касаниями не более 16 секунд. На каждое касание новой картой контроллер выдаёт короткий подтверждающий звуковой сигнал. Выход из режима добавления мастер-карт происходит автоматически через 16 секунд после последнего касания. О выходе из режима контроллер информирует серией из 4-х коротких звуковых сигналов. В дальнейшем для программирования используются мастер-карты. Если ни одной карты записать не удалось, повторите включение. При пустой базе контроллера (нет ни простых, ни блокирующих, ни мастер-карт) вход в режим записи мастер-карт при подаче питания происходит **автоматически**.

Если мастер-карты утрачены, то для записи новой мастер-карты необходимо **стереть память контроллера**. Это означает, что текущая база ключей будет утрачена.

Считать и затем восстановить память контроллера можно с помощью настольного считывателя **Z-1 (мод. NZ)** и бесплатного программного обеспечения «**BaseZ5R**», доступного по ссылке [http://www.ironlogic.ru/il.nsf/htm/ru\\_base](http://www.ironlogic.ru/il.nsf/htm/ru_base).

## **7. Включение режима "Асерт" ( 5 к М )**

Режим "Асерт" применяется для записи в память контроллера всех подносимых к считывателю карт с присвоением статуса "простая карта".

В данном режиме от карты, подносимой к считывателю, происходит срабатывание на открывание двери, и одновременно карта записывается в память контроллера как простая. Режим используется для восстановления базы пользователей без сбора карт клиентов. Для включения режима необходима мастер-карта. Пять раз кратковременно поднесите мастер-карту к считывателю. В момент каждого касания контроллер выдает звуковые сигналы, подтверждающие опознание мастер-карты, а их количество будет соответствовать количеству касаний. В момент пятого касания контроллер выдаст соответственно пять звуковых сигналов, а через 6 секунд – один длинный звуковой сигнал, подтверждающий переход в режим "Асерт". Для выхода из режима поднесите мастер-карту. Сигнал о выходе – серия коротких звуковых сигналов.

\*При пропадании напряжения питания установленный ранее режим "Асерт" сохраняется и после возобновления подачи питания.

## **Общие свойства режимов программирования**

Для перевода контроллера в нужный режим программирования используются короткие (менее 1 сек) и длинные (около 6 сек) касания мастер-картой считывателя, подключенного к контроллеру. На совершение действий в режиме программирования есть ограничение на время после последнего касания (около 16 сек), после которого контроллер возвращается в исходное состояние, информируя серией из 4 коротких звуковых сигналов.

### **1. Добавление простых и блокирующих карт ( 1 д М )**

Коснитесь и удерживайте мастер-карту (длинное касание) у считывателя. В момент касания контроллер выдаст короткий звуковой сигнал, подтверждающий опознание мастер-карты, и через 6 секунд - второй сигнал, указывающий на переход контроллера в режим добавления простых и блокирующих карт. После этого мастер-карту следует убрать. Для добавления новых карт поднесите их по очереди к считывателю с паузами между касаниями менее 16 секунд. На каждое касание новой картой контроллер выдает короткий звуковой сигнал, подтверждающий запись номера карты в память контроллера и присвоение ей статуса "простая".

После отпускания кнопки контроллер выдаст серию коротких звуковых сигналов, запишет время в память и выйдет из режима программирования.

#### **6. Режим "Блокировка" (1 д Б)**

В режиме "Блокировка" разрешён проход по блокирующим картам и запрещён проход по простым картам.

Режим "Блокировка" устанавливается с помощью блокирующих карт (добавление блокирующих карт - см. п.2).

Блокирующая карта предназначена для работы:

- как простая карта доступа в штатном режиме работы (т.е. разрешён доступ для всех простых и блокирующих карт, записанных в памяти контроллера);
- для перевода в режим "Блокировка" (в этом режиме доступ разрешён только по блокирующим картам);
- для перевода в штатный режим работы из режима "Блокировка".

**Контроллер открывает проход в момент убирания блокирующей карты от считывателя.**

Для добавления новых мастер-карт подносите их по очереди к считывателю с паузами между касаниями не более 16 секунд. На каждое касание новой картой контроллер выдаст подтверждающий короткий звуковой сигнал. Если карта уже имеется в памяти как мастер-карта, то звуковых сигналов не будет. Выход из режима добавления мастер-карт происходит автоматически через 16 секунд после последнего касания. О выходе из режима контроллер информирует серией из 4 коротких сигналов.

#### **3. Стирание отдельных простых и блокирующих карт с помощью мастер-карты (2 к М, 1 д М)**

Два раза кратковременно коснитесь мастер-картой считывателя (короткие касания). В момент первого касания контроллер выдаст короткий звуковой сигнал, подтверждающий опознание мастер-карты. В момент второго касания контроллер выдаст два коротких звуковых сигнала, указывающих на второе касание мастер-картой в режиме программирования, и не более чем через 6 секунд коснитесь и удерживайте мастер-карту у считывателя (длинное касание). В момент третьего касания контроллер выдаст три коротких звуковых сигнала, и через 6 секунд – один звуковой сигнал, указывающий на переход в режим стирания простых карт.

После этого мастер-карту следует убрать. Для стирания простых и блокирующих карт подносите их по очереди к считывателю с паузами между касаниями не более 16 секунд. На каждое касание стираемой картой контроллер выдает подтверждающий короткий звуковой сигнал. Если карты нет в памяти, то два коротких звуковых сигнала. Выход из режима происходит либо автоматически через 16 секунд после последнего касания, либо при касании мастер-картой. О выходе из режима контроллер информирует серией из 4-х коротких звуковых сигналов.

#### **4. Стирание памяти контроллера с помощью мастер-карты (3 к М, 1 д М)**

Три раза кратковременно коснитесь мастер-картой считывателя (короткие касания). В момент первого касания контроллер выдает короткий звуковой сигнал, подтверждающий опознание мастер-карты. В момент второго касания контроллер выдает два коротких звуковых сигнала, указывающих на второе касание мастер-картой в режиме программирования. В момент третьего касания контроллер выдает три коротких звуковых сигнала, указывающих на третье касание мастер-картой, и не более чем через 6 секунд поднесите и удерживайте мастер-карту у считывателя (длинное касание).

В момент четвертого касания контроллер выдаст четыре коротких звуковых сигнала, и через 6 секунд – серию коротких звуковых сигналов, указывающих на стирание памяти контроллера и выход из режима программирования. После этого мастер-карту следует убрать. Переход в режим программирования будет осуществлен автоматически после включения питания.

\*-В момент стирания всей базы с помощью мастер-карты не происходит стирания запрограммированного времени открывания замка.

#### **5. Программирование времени открывания замка (4 к М)**

Четыре раза кратковременно коснитесь мастер-картой считывателя. В момент каждого касания контроллер выдаст звуковые сигналы, подтверждающие опознание мастер-карты, а их количество будет соответствовать количеству касаний. В момент четвертого касания контроллер выдаст соответственно четыре звуковых сигнала и перейдет в режим программирования времени открывания замка. В течении 6 секунд от последнего касания необходимо нажать и удерживать кнопку открывания замка в течение времени, необходимого для удержания замка в открытом состоянии.

Если поднесённую карту продолжать удерживать у считывателя около 9 секунд, то раздастся длинный звуковой сигнал, оповещающий об изменении статуса данной карты на “блокирующая”. Если поднесённая карта уже имеется в памяти контроллера, то прозвучат два коротких звуковых сигнала. Выход из режима добавления карт происходит либо автоматически через 16 секунд после последнего касания, либо при касании мастер-картой. О выходе из режима контроллер информирует серией из 4 коротких звуковых сигналов.

## **2. Добавление мастер-карт (1 к М, 1 д М)**

Кратковременно коснитесь мастер-картой считывателя (короткое касание). В момент касания контроллер выдаст короткий звуковой сигнал, подтверждающий опознание мастер-карты, и не более чем через 6 секунд коснитесь и удерживайте мастер-карту у считывателя (длинное касание). В момент касания контроллер выдаст два коротких звуковых сигнала, указывающих на второе касание мастер-картой в режиме программирования, и через 6 секунд – один звуковой сигнал, указывающий на переход контроллера в режим добавления мастер-карт. После этого мастер-карту следует убрать.

Для перевода контроллера в режим “Блокировка” необходимо удерживать блокирующую карту у считывателя около 3 секунд до появления длительного непрерывного звукового сигнала, что соответствует включению режима “Блокировка”. При попытке прохода по простой карте при включённом режиме блокировки доступ через точку прохода (открывание замка) не происходит, а выдаётся серия коротких звуковых сигналов.

Выход из режима “Блокировка” в штатный (общий) режим работы производится:

- с помощью блокирующей карты - удержанием у считывателя (аналогично переводу в режим “Блокировка”) до серии коротких звуковых сигналов;
- коротким касанием мастер-картой (до серии коротких звуковых сигналов).

\*При пропадании напряжения питания установленный ранее режим “Блокировка” сохраняется и после возобновления подачи питания.

Таблица 2. Режимы программирования

| Режимы                                           | Вход в режим программирования | Обозначения                                                                                           |
|--------------------------------------------------|-------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Программирование с помощью мастер-карты</b>   |                               | <b>1..5</b> - количество касаний                                                                      |
| 1. Добавление простых и блокирующих карт         | 1дМ                           | касаний                                                                                               |
| 2. Добавление мастер-карт                        | 1кМ,1дМ                       | <b>д</b> – длинное касание                                                                            |
| 3. Стирание отдельных простых и блокирующих карт | 2кМ,1дМ                       | (удержание карты                                                                                      |
| 4. Стирание всех карт из памяти контроллера      | 3кМ,1дМ                       | около 6 сек)                                                                                          |
| 5. Установка времени открывания замка            | 4кМ                           | <b>к</b> – короткое касание                                                                           |
| 6. Переход в режим “Блокировка”                  | 1дБ                           | (поднести карту на                                                                                    |
| 7. Переход в режим “Ассерт”                      | 5кМ                           | время менее 1 сек)                                                                                    |
| 8. Считывание памяти контроллера в ключ DS1996L  | 1кМ,1дМ                       | <b>М</b> – мастер-карта                                                                               |
| 9. Запись ключей из DS1996L в память контроллера | В режиме первого вкл.         | <b>П</b> – простая карта                                                                              |
| <b>Программирование с помощью перемычек</b>      |                               | <b>Б</b> – блокирующая карта                                                                          |
| 1. Работа с электромеханическим замком           | Положение 1                   | Не устанавливать перемычку в положения, кроме указан-ных, т.к. работоспособность может быть нарушена! |
| 2. Стирание памяти                               | Положение 2                   |                                                                                                       |
| 3. Добавление простых карт без мастер-карты      | Положение 3                   |                                                                                                       |
| 4. Работа с электромагнитным замком              | Положение 4                   |                                                                                                       |
| 5. Переход в режим “Триггер”                     | Положение 5                   |                                                                                                       |

\* Отсутствие перемычки равнозначно наличию перемычки в положении 4.

## 8. Считывание памяти контроллера в ключ DS1996L (1кМ,1дМ)

Для считывания памяти контроллера в ключ DS1996L необходимо подключение к считывателю контактора ключей iButton (Dallas Touch Memory) (см. рис.5). Перед выполнением операции считывания память ключа DS1996L должна быть очищена и проинициализирована программой “BaseZ5R”.

Переведите контроллер с помощью мастер-карты в режим добавления мастер-карт (см. п.3). Для этого коснитесь мастер-картой считывателя (короткое касание). В момент касания контроллер выдаст короткий звуковой сигнал, подтверждающий опознание мастер-карты, и не более чем через 6 секунд поднесите и удерживайте мастер-карту у считывателя (длинное касание). В момент касания контроллер выдаст два коротких звуковых сигнала, указывающих на второе касание мастер-картой в режиме программирования, и через 6 секунд - один звуковой сигнал, указывающий на переход контроллера в режим добавления мастер-карт. Далее необходимо приложить к контактору ключ DS1996L и удерживать его до серии коротких звуковых сигналов. Информация о записанных в памяти контроллера ключах переносится в память ключа DS1996L.

#### 4. ПРОГРАММИРОВАНИЕ КОНТРОЛЛЕРА

**Важно!** Перед программированием контроллера не забудьте подключить к нему контактор или считыватель, поддерживающий протокол iButton.

При описании процедуры программирования удобно пользоваться термином “касание картой считывателя”, под которым далее понимается **поднесение карты к считывателю, подключенному к контроллеру**, на расстояние, обеспечивающее устойчивое чтение номера карты (до 2 см).

**Первое включение контроллера Z-5R (в базе контроллера нет ключей).**

После подачи питания выдаются короткие звуковые сигналы в течение 16 секунд. Это указывает на то, что память контроллера пуста, и активен режим добавления мастер-карт. **Во время выдачи звуковых сигналов коснитесь картой считывателя.** Это приведёт к записи номера карты в память в качестве **мастер-карты** (мастер-ключа). Прекращение выдачи коротких звуковых сигналов является подтверждением успешной записи первой мастер-карты.

#### 5. ПОРЯДОК ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПЕРЕМЫЧЕК

В комплект поставки контроллера Z-5R входит переключатель, который используется для программирования контроллера (всего пять положений) (см. рис.3).

**Положение №1** - выбор электромеханического замка (в состоянии “закрыто” с замка снято напряжение).

**Положение №2 CLR** (очистка) - для стирания памяти контроллера.

Для этого следует выключить питание, установить переключатель и включить питание. По завершению стирания - серия коротких звуковых сигналов.

Стираются все ключи и запрограммированное время открывания двери (устанавливается заводское значение - 3 сек).

**Положение №3 ADD** (добавление) - для добавления простых и блокирующих карт в память контроллера без использования мастер-карты.

Для этого следует выключить питание, установить переключатель и включить питание. После звукового сигнала контроллер находится в режиме добавления простых карт: можно добавить простые (короткое поднесение) и блокирующие (длинное поднесение) карты без использования мастер-карты.

- режим **“Асcept”** - разрешен проход по простым, блокирующим и любым новым картам с автоматической записью всех новых карт в память с присвоением статуса “простая”. Таким образом, через некоторое время контроллер сформирует новую базу данных;

- режим **“Триггер”** - реализует логику работы обычного замка. Каждое поднесение карточки приводит к устойчивому изменению состояния силового ключа и, соответственно, замка на противоположное. При этом при замыкании силового ключа выдаётся один короткий звуковой сигнал, при размыкании - четыре коротких звуковых сигнала. Режим рассчитан на работу с электромагнитными замками, однако можно использовать и другие запорные устройства. При этом следует учитывать, что запорные устройства, не предполагающие длительное включение, например, электромеханические замки, могут в этом режиме выйти из строя.

#### **Варианты создания автономной системы СКУД на одну дверь:**

**А.** Вход - по картам стандарта EM-Magique, выход - с помощью кнопки открывания замка (см. рис.4):

После этого время срабатывания (открывания) электромагнитного замка может возрасти на 1-3 секунды по сравнению с работающей схемой гашения тока. Если такое увеличение времени неприемлемо, то рекомендуется последовательно с диодом установить варистор на напряжение до 14 вольт и рассеиваемой энергией от 0,7 Дж (рекомендуется V8ZA2P) (см. рис.6).

**Положение №5** - включение режима "Триггер".

Применительно к электромагнитным замкам: для установки режима следует выключить питание, установить перемычку и включить питание. В этом режиме контроллер может находиться в двух положениях: “закрыто” (на замок подано напряжение) и “открыто” (замок обесточен). Для перехода из одного положения в другое необходимо поднести простую или блокирующую карту, которая записана в память (базу ключей) контроллера.

**Внимание! Кнопка открывания замка в этом режиме не работает.**

При переходе из одного положения в другое контроллер выдаёт звуковые сигналы:

- из “открыто” в “закрыто” - один короткий сигнал;
- из “закрыто” в “открыто” - четыре коротких сигнала.

Поэтому в дальнейшем используемые при описании термины “карта” и “ключ” (например, поднести “карту” или поднести “ключ”) - равнозначны. Список карт (ключей) с указанием их статуса называется базой данных СКУД.

3. Для работы с контроллером Z-5R каждой новой proximity-карте следует задать её статус (определить права владельца карты). Статус карты задаётся в режиме программирования при первом поднесении карты к считывателю, подключенному к контроллеру. Для изменения статуса карты необходимо сначала удалить карту из памяти контроллера, а потом записать её вновь с присвоением требуемого статуса. Следует иметь в виду, что удаление мастер-карты возможно **только при стирании** или перезаписи **всей памяти** контроллера, т.е. при стирании базы данных СКУД.

Возможные варианты статуса:

- мастер-карта - предназначена только для программирования контроллера Z-5R и не предназначена для прохода;
- простая карта (карта доступа) - предназначена для прохода через точку доступа (кроме режима “Блокировка”);

Управляемое устройство(замок) подключается к клеммам “LOCK” и “+12V”.

**Важно!** Разъём для установки перемычек может быть использован для подключения контроллера к компьютеру с помощью настольного считывателя **Z-1 (мод. NZ)** и бесплатного программного обеспечения «**BaseZ5R**», доступного по ссылке [http://www.ironlogic.ru/il.nsf/htm/ru\\_base](http://www.ironlogic.ru/il.nsf/htm/ru_base).

## 6. МОНТАЖ И ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Для монтажа контроллера Z-5R (мод. Case) выполните следующие операции:

1. Разберите корпус.
2. Разметьте и просверлите отверстия для крепления корпуса контроллера (рис. 1).
3. Подсоедините подключаемые устройства проводами к разъёму контроллера в соответствии со схемой.
4. Установите защитный диод (см. рис.6). В случае, если замок электромеханический, установите перемычку в положение 1 (см. рис.3).
5. При подключении питания контроллер перейдёт в режим программирования (первое включение - запись мастер-карт - см. разд.4).
6. Установите контроллер в корпус, наденьте крышку и закрепите её винтами.

Таблица 1. Назначение клемм

| № | Клемма | Назначение                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|---|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 | ZUMM   | Подключение внешнего зуммера. Следует использовать зуммер со встроенным генератором на напряжение 12 вольт и потребляемым током не более 50 мА. Положительный контакт подключается к клемме +12V, а отрицательный к этой клемме                                                                                             |
| 2 | TM     | Внешний считыватель или контактор                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 3 | GND    | Сигнальная земля. Для подключения общих проводов внешнего считывателя, контактора, датчика положения двери или кнопки открывания двери                                                                                                                                                                                      |
| 4 | EXIT   | Кнопка открывания двери. Замыкание вызывает открывание двери. Рекомендуется подключать с помощью витой пары                                                                                                                                                                                                                 |
| 5 | LED    | Внешний светодиод. Выход имеет ограничение тока 20 мА, что позволяет подключать светодиод без резисторов. Положительный провод диода подключается к этой клемме, а отрицательный - к GND                                                                                                                                    |
| 6 | LOCK   | Клемма для подключения отрицательного провода обмотки замка                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 7 | +12V   | +12 вольт. Подключение плюса блока питания и положительного провода обмотки замка                                                                                                                                                                                                                                           |
| 8 | GND    | Силовая земля. Подключение минуса блока питания                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 9 | DOOR   | Подключение датчика положения двери. Рекомендуется витая пара. Срабатывание датчика при открывании двери позволяет досрочно выключить звук на контроллере, а также сэкономить энергию, выключив электромеханический замок сразу после открывания двери или включив электромагнитный замок, только когда дверь уже закрылась |

Контактор

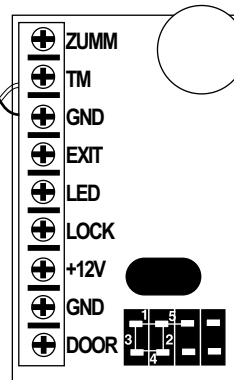


Рис. 5 Подключение контактора

|                                      |    |
|--------------------------------------|----|
| Масса корпуса с платой, г: . . . . . | 43 |
| Масса платы, г: . . . . .            | 16 |

При подключении считывателя (контактора) к контроллеру следует использовать кабель с витыми парами, например, UTP CAT5, для защиты от помех.

При подключении считывателя по протоколу iButton один провод витой пары соединяет клеммы GND контроллера и считывателя. Второй провод этой же витой пары используется для передачи сигнала и соединяет выход считывателя с клеммой контроллера TM (см. рис. 4 и 5).

Питание на считыватель может быть подано одинарным проводом. Если в кабеле остаются неиспользованные провода, то рекомендуется соединить ими клеммы GND считывателя и контроллера.

## 7. КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

|                                    |       |
|------------------------------------|-------|
| - контроллер Z-5R.....             | 1 шт. |
| - перемычка .....                  | 1 шт. |
| - руководство по эксплуатации..... | 1 шт. |
| - корпус для Z-5R (мод. Case)..... | 1 шт. |

## 8. УСЛОВИЯ ЭКСПЛУАТАЦИИ

Температура окружающей среды: .....от -40°С до +50°С.

Относительная влажность воздуха: .....не более 98% при 25°С.

При изменении условий эксплуатации технические характеристики изделия могут отличаться от номинальных значений.

Считыватель предназначен для эксплуатации в условиях отсутствия: атмосферных осадков, прямых солнечных лучей, песка, пыли и конденсации влаги.

## 1. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

Контроллер Z-5R (или “Z-5R (мод. Case)” - в пластиковом корпусе) предназначен для использования в системах контроля и управления доступом (СКУД) в качестве автономного контроллера для управления электромагнитными и электромеханическими замками при подключении к контроллеру контактора ключей Dallas Touch Memory (ключи DS1990A) или бесконтактного считывателя proximity-карт, эмулирующего протокол iButton (Dallas Touch Memory).

Контроллер Z-5R позволяет подключить следующее оборудование:

- внешний считыватель proximity-карт, передающий информацию по протоколу iButton, или контактор ключей Dallas Touch Memory;
- электромагнитный или электромеханический замок;
- кнопку открывания замка (нормально разомкнутую);
- внешний светодиод;
- внешний зуммер;
- датчик положения двери.

## 11. ГАРАНТИЙНЫЕ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА

Гарантийный срок эксплуатации 12 месяцев со дня продажи.

Основания для прекращения гарантийных обязательств:

- нарушение настоящего Руководства;
- наличие механических повреждений;
- наличие следов воздействия влаги и агрессивных веществ;
- наличие следов неквалифицированного вмешательства в электрическую схему устройства.

В течение гарантийного срока Изготовитель бесплатно устраняет неисправности устройства, возникшие по его вине, или заменяет неисправные узлы и блоки.

Срок службы изделия 6 лет.